



# AGENCIA Detectives & Investigators

Multitalleres 2021  
Tardes Junio y Septiembre



# Introducción

La investigación es un proceso intelectual, reflexivo, sistemático, controlado y crítico que tiene por finalidad descubrir o interpretar los hechos / fenómenos, relaciones o leyes de un determinado ámbito de la realidad.

Y este año además se ha puesto de moda los ScapeRooms y en la era de las tecnológicas/ videojuegos “Among us”, un juego muy popular al que pequeños y mayores les encanta jugar. Aprovechando el hecho, Arcoiris a programado un nuevo reto para todo el alumnado que tiene mucho que ver con esta metodología de juego, pero dándole una vuelta de tuerca para que el alumnado participe investigando casos que les plantearemos, hemos hecho un MIX de ambas actividades.

Nuestras tardes de **Detectives & Investigators** se encargarán de formar a profesionales dentro de este mundo, recibiendo mensajes visuales de nuestros clientes, enlaces y sospechosos para conseguir descifrar los enigmas de cada caso. Un buen detective necesita una habilidad especial, mucho adiestramiento e imaginación. Por ello, nos ha parecido fantástico y divertido para el alumnado que disfruten con nosotros resolviendo misterios y CONVIRTIENDOSE EN DETECTIVES.

Durante las **tardes** del mes de **Junio y Septiembre** los participantes recibirán el primer día de cada semana un video pidiendo ayuda para resolver diferentes casos y a lo largo de la semana pistas y pruebas para poder llegar a la resolución de cada uno de ellos. Para poder llegar al objetivo tendrán que pasar por diferentes etapas de aprendizaje para llegar a ser grandes Detectives & Investigators.



# Fundamentación

Los “Multitalleres” de Junio y Septiembre se crean para ofrecer un espacio lúdico-educativo, donde cada participante podrá vivir una experiencia divertida sin salir de su centro escolar y ayudar así a la conciliación de las familias. Aprovecharemos los recursos del Centro para realizar actividades lúdicas, formativas, deportivas, de cooperación, medioambientales y culturales sin olvidar las medidas covid-19 existentes en el momento de la realización de los mismos.



# ¿ Quiénes y Cuándo pueden formarse como Detectives?



# Detectives & Investigators

01

## Destinatarios

Niños/as con edades comprendidas entre los 3 y los 12 años.

02

## Periodo de realización

En Junio del 1 al 23  
En Septiembre\* del 8 al 30

03

## Horarios

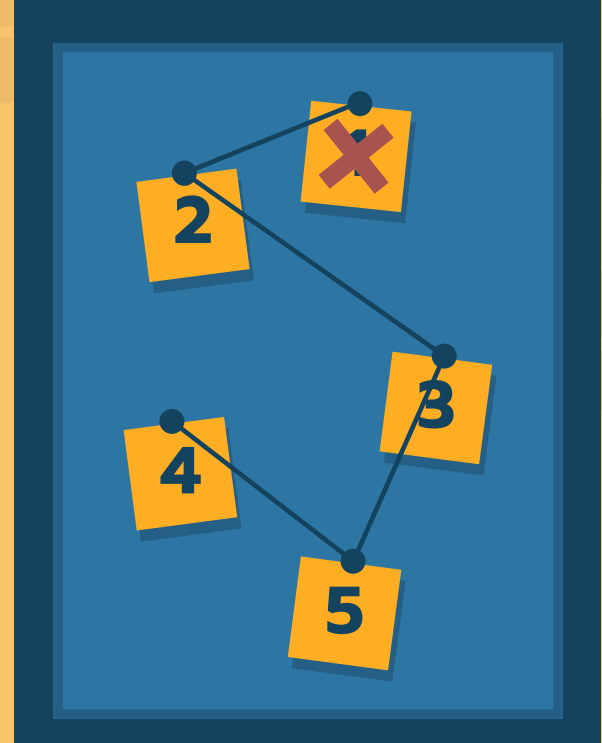
De 15 a 17h





# Objetivos Generales

- Promover valores como el compañerismo, el trabajo en equipo y el respeto en todas las actividades.
- Fomentar la imaginación, la creatividad y la psicomotricidad mediante actividades y juegos.
- Potenciar la autoestima, la concentración y la inteligencia emocional.



# Objetivos Específicos

- Descubrir personajes reales y de ficción dentro del mundo de la investigación.
- Aprender estrategias propias de la investigación.
- Despertar en el alumnado habilidades especiales para la resolución de problemas.
- Jugar con la observación, la astucia, la memoria y el despiste... utilizando recursos audiovisuales muy divertidos.



# CONTENIDOS

Se dividirán en tres bloques:

**2º  
bloque**  
Talleres y actividades para conseguir y resolver pistas.



**1er  
bloque**  
Visualizaciones audiovisuales interactivas informativas y explicativas.

**3er  
bloque**  
Gimkanas y juegos para la resolución de los casos.



# Una pequeña pista de alguno de nuestros casos

## El misterioso caso del comic en blanco

El primer día, los participantes recibirán un video de un cliente que les explicará lo que ha ocurrido y precisa ayuda URGENTEMENTE. Para ello nuestro alumnado tendrá que ponerse en marcha para descubrir ¿Dónde y Cómo? ha sucedido todo, para encontrar lo que se les pide.



## Tardes de Junio

CRONOGRAMA TIPO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
<b>1ª semana</b> <b>CASO 1</b>  <b>“La desaparición del villano”</b>  <b>Del 1 al 4</b>		Bienvenidos a la “Agencia de Investigadores”  Visualización y presentación del caso 1 Juegos de entrenamientos para futuros detectives.	Recordatorio de la 1ª pista y nuevo mensaje.  Taller “Maletín para detectives”  Juego: “Descifrar mensajes de audio”	Recordatorio pistas anteriores  Continuación del taller del maletín Juego “Búsqueda de pistas para el caso Juego: Búsqueda de pistas.	Vídeo carta del villano  GIMCANA CASO 1 “Resolución de la desaparición del villano”
<b>2ª semana</b> <b>CASO 2</b>  <b>“El misterioso caso del cómic en blanco”</b>  <b>Del 7 al 11</b>	Visualización del mensaje del enlace y del Bibliotecario. Taller “Complemento para detectives” Juego “Quién es quién”	Recordatorio de visualizaciones y pruebas. Finalización de taller de complemento. Entrenamientos agilidad	Recordatorio y visualizaciones pruebas. Taller “Escáner códigos” Juego: Descifrar códigos	Recordatorio y Búsqueda de indicios.  Taller “Lupas” Descriptación en código.	Vídeo carta del enlace Descriptar mensaje del enlace  GIMCANA CASO 2 “El misterio del cómic en blanco”
<b>3ª semana</b> <b>CASO 3</b>  <b>“Investigaciones en el mundo del arte”</b>  <b>Del 14 al 18</b>	Presentación y visualización del caso 3. Localización del elemento. Taller de arte	Recordatorio y exploración de pistas. Interrogatorios  Finalización del taller de arte	Recapitulación y captación de datos y pruebas. Taller “Recursos para pruebas” Juego “Seguir el rastro”	Visualización de todas las pruebas y pistas.  Taller “Clasificación de pruebas” Juego “Prueba y clasifica”	Vídeo carta del enlace  GIMCANA CASO 3 “Investigaciones en el mundo del arte” Resolución del caso
<b>4ª semana</b> <b>CASO 4</b>  <b>“Rescate acuático”</b>  <b>Del 21 al 23</b>	Presentación y comunicación con el enlace y caso. Taller “Gafas acuáticas” Juego “Localización carta”	Descifrar el enigma Descubrir desaparecidos. Preparación de la inmersión.	GIMCANA CASO 4 “Rescate acuático”  Despedida y entrega de carnet profesional de detective.		



# Opciones y Precios

<b>Horario Junio y Septiembre</b>	<b>Precio</b>
15-17h	69€

# Condiciones Generales



- Una persona coordinadora libre de grupo para más de 50 alumnos/as.
- Monitores/as titulados/as y de apoyo en caso necesario.
- Ratio 1-10 grupos y/o convivencia estable.
- Contrato y Seguridad Social de los monitores.
- Programación del proyecto.
- Gestión de inscripciones y realización de listados y grupos.
- Todo el material necesario para la realización de los talleres, juegos y dinámicas.

# Condiciones Generales



- Seguro de Responsabilidad Civil con cobertura de hasta 300.000€.
- Certificado de delitos sexuales de nuestro personal contratado para los Multitalleres a disposición de AMPA.
- Equipo profesional formado en Primeros Auxilios.
- Arcoiris cumple con la normativa en material de Prevención de Riesgos Laborales, Vigilancia de la salud del personal trabajador y Normativa Covid-19.
- Si se realiza el pago de los Multitalleres y por motivos organizativos y/o cancelación por las autoridades sanitarias la actividad no se realizará, se devolvería el importe íntegro que las familias hubieran abonado.
- En caso de iniciar la actividad y cancelarse por motivos sanitarios, se devolverá la parte no disfrutada por semanas completas pendientes de comenzar.

# GRACIAS ! POR CONFIAR EN ARCOIRIS

Síguenos en  
[www.arco-iris.es](http://www.arco-iris.es)



Contacta en:  
673 77 76 44 | +96 371 20 47  
[info@arco-iris.es](mailto:info@arco-iris.es)

